



ГЛАВНОЕ УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА КРАСНОЯРСКА



Положение о проведении медиатурнира «Маг контента» октябрь–декабрь 2023

1. Общие положения	1
2. Задания, порядок и сроки проведения Турнира	2
3. Участники Турнира	3
4. Регламент Турнира, требования к конкурсным работам	4
5. Определение и награждение победителей	5

1. Общие положения

1.1. Медиатурнир «Маг контента» — состязание по медиа для школьников (далее — Турнир).

1.2. Настоящее Положение устанавливает порядок, условия и сроки проведения Турнира.

1.3. Организатор Турнира — КРДМОО поддержки и продвижения личностных стратегий развития населения Сибири «Ассоциация мастеров» и творческое объединение «Твори-Гора».

1.4. Турнир реализуется при поддержке Фонда президентских грантов, проект является победителем второго конкурса проектов Фонда президентских грантов 2023 года.

1.5. Партнеры

- Красноярский городской Совет депутатов
- Главное управление образования администрации города Красноярск
- Сибирский федеральный университет

1.6. Цель Турнира

Повышение компетенций, профориентация и профессионализация школьников в сфере медиатехнологий.

1.7. Задачи Турнира

- актуализация базы школьных медиакоманд; взаимодействие с активными наставниками по мультимедийной коммуникации — педагогами школ и центров дополнительного образования;
- организация обучающих мероприятий для участников;

- формирование экспертной комиссии жюри и проведение независимой оценки турнирных работ участников;
- выявление и поощрение наградами талантливых школьников.

1.8. Сроки проведения Турнира: с 1 октября по 17 декабря 2023

1.9. Ресурсы для организации Турнира, в том числе работы жюри, обеспечивают организатор и партнеры Турнира. Необходимая техника, ресурсы, трансфер участников, организация сбора и обработки материала и иные расходы для производства турнирных работ — за счет участников конкурса или образовательных учреждений — заявителей команд.

1.10. Информация о Турнире: Положение, задания, анонсы мероприятий, результаты этапов, комментарии комиссии жюри к работам участников размещаются в группе «ММК Сибирь» <https://vk.com/mmksibir> социальной сети «ВКонтакте» и на сайте проекта: <https://mmk.tvorigora.ru>.

1.11. Координатор турнира: Соня Иконникова (Грушина), контакты для связи: <https://t.me/SonyaGrushina>, <https://vk.com/sonyagrushina>.

2. Задания, порядок и сроки проведения Турнира

Турнир состоит из двух заочных этапов и очного финального состязания.

2.1. Первый этап

Тема этапа: «Взгляд на город».

2.1.1. Задание этапа: создать минутное видео на одну из двух тем:

А. За что я люблю Красноярск.

Б. Городская проблема, которая меня больше всего волнует.

2.1.2. В первом этапе одна номинация — горизонтальное или вертикальное видео длительностью до 1 минуты. Монтаж, анимация, спецэффекты — на усмотрение авторов.

2.1.3. Сроки проведения этапа

- Срок окончания приёма работ: **29.10.23**
- Срок подведения итогов этапа: **до 5.11.23**

2.2. Второй этап

Тема этапа: «Человек и общество. Меняем мир к лучшему с помощью контента».

2.2.1. Задание этапа: разработать медиаматериал, посвященный решению одной из трёх предложенных ситуаций (кейсов) или самостоятельно выбранной ситуации (свободная тема). Кейсы публикуются в официальном сообществе Турнира: «ММК Сибирь» <https://vk.com/mmksibir> социальной сети «ВКонтакте» и на сайте проекта: <https://mmk.tvorigora.ru>.

- Выбрать кейс и провести исследование — изучить предложенную ситуацию, принять участие во встрече с держателем кейса очно или в режиме прямого эфира.

- Создать медиаматериал на основе выбранного кейса или на свободную тему в одном из жанров этапа. Материал должен раскрывать возможное решение (или решения) выбранного кейса, а также вдохновлять аудиторию любить свой город, интересоваться общественными процессами, иметь активную гражданскую позицию.

2.2.2. Номинации этапа:

- Вертикальное видео до 1 минуты;
- Горизонтальное видео до 2 минут;
- Текстовый материал: пост до 1000 символов с пробелами, содержащий от 1 до 10 изображений (фото, иллюстрации, инфографика и т.д.);
- Текстовый материал: статья в ВК до 3000 символов с пробелами, до 10 изображений;
- Подкаст. Горизонтальное видео без монтажа в разговорном жанре до 10 минут.

2.2.3. Сроки проведения этапа

- Срок окончания приёма работ: **26.11.23**
- Срок подведения итогов этапа и объявления команд-финалистов: **до 3.12.23**

2.3. Финал

Финал Турнира проходит в формате очного состязания. В финале участвуют 50 человек из команд-лидеров по сумме рейтинга первого и второго этапов. Задание финала оглашается непосредственно в день проведения. Сроки проведения: до 17.12.23.

3. Участники Турнира

3.1. Любое образовательное учреждение Красноярска может заявить неограниченное количество команд на Турнир;

3.2. Команда может состоять из одного, двух или трёх школьников;

3.3. В Турнире участвуют команды, предоставившие данные о себе: название команды, учебное заведение, имя и фамилия каждого участника, ФИО наставника и др.;

3.4. Участник команды — школьник, непосредственно выполнивший конкурсное задание;

3.5. Возраст участников от 12 до 17 лет. Возраст участника учитывается на момент начала Турнира.

3.6. Первый и второй этап турнира проходят независимо. Все команды могут принять участие в обоих этапах. В финал Турнира проходят команды, принявшие участие в обоих этапах.

3.7. Участник может входить в состав только одной команды;

3.8. Наставник команды — педагог, подготовивший участников команды. Один наставник может представлять неограниченное количество команд.

3.9. Работа на конкурс должна быть полностью выполнена школьниками. Наставники не имеют права участвовать в выполнении задания никаким образом, кроме экспертизы идей и организационного сопровождения. Ответственность за этот пункт на совести участников, за нарушение команда дисквалифицируется.

Признаки участия взрослых в работе команды устанавливается техническим советом или жюри, заполняется протокол и оргкомитетом инициируется процедура

дисквалификации. Протокол содержит описание признаков участия взрослых в содержательной или технической подготовке конкурсных работ. Протокол о дисквалификации отсылается в учебное заведение, районное и городское управления образования.

4. Регламент Турнира, требования к конкурсным работам

4.1. Сроки приёма конкурсных работ регламентируются отдельно для каждого этапа, см. пункт 2 Положения.

4.2. Работу необходимо опубликовать в социальной сети «ВКонтакте» на стене группы «Море возможностей» (<https://vk.com/morevozmojnostey>). Запись с работой должна содержать следующую информацию с нумерацией:

1. Название команды.
2. Состав команды: имя, фамилия, возраст участников (Пример: Ася Иванова 12 лет, Вася Петров 14 лет).
3. Школа или организация (пример 1: МАОУ СШ №25, пример 2: Молодежный центр «Вектор»).
4. ФИО наставника (учителя, руководителя кружка), место работы, должность.
5. Название конкурсной работы (пример: «Город моей мечты»).
6. Целевая аудитория видео (пример: подростки 14+, увлекающиеся экстремальными видами спорта).
8. Лид: два-три предложения, которые создают интригу, мотивируют посмотреть работу.
9. Хэштег #ММКТУРНИР2023

4.3. После публикации работы в группе «Море возможностей» команда проходит регистрацию по ссылке: <https://forms.gle/S5KXbZeCfcPscOoV6>

4.4. Все материалы: изображения, фото, видео, тексты должны быть созданы участниками команд в период проведения конкурса. Частичное использование фото и видео, созданных ранее или созданных не участниками команды, допускается исключительно в случаях, когда это обосновано замыслом работы или является цитатой.

4.5. Публикация работы в группе «Море возможностей» является фактом согласия участников на хранение и обработку данных участников организатором Турнира в целях реализации Турнира в рамках действующего законодательства Российской Федерации.

4.6. Оргкомитет Турнира оставляет за собой право воспроизводить, распространять, публиковать, продвигать на конкурсы работы участников, включая отдельные тексты, фото/видео/аудиозаписи, а также, использовать их при издании подборок, буклетов без выплаты гонорара. Использование конкурсных материалов для целей проведения и продвижения Турнира не требует дополнительного согласования с участниками.

4.7. Работа, направленная на Турнир, должна храниться в течение трех лет.

4.8. Команда может предоставить на конкурс более одной работы. В зачет идёт только одна, лучшая работа команды.

5. Определение и награждение победителей

5.1. Конкурсные работы проходят техническую проверку и профессиональную экспертизу.

5.2. Оргкомитет конкурса проводит техническую проверку на соответствие требованиям **пунктам 3, 4, 5** данного Положения, на соответствие качеству контента по объективным критериям и законодательству РФ:

- соответствие требованиям законодательства к медиаконтенту;
- грамотность, соответствие стандартам русского языка;
- качество графики, фото, звука, видео (работы очень низкого качества могут быть не допущены к участию в конкурсе);
- отсутствие плагиата.

5.3. Профессиональную экспертизу проводит жюри конкурса, в состав которого приглашены депутаты городского Совета Красноярска, специалисты медиасферы, общественной сферы, педагоги. Председатель жюри — Ирина Бахтина, искусствовед, научный сотрудник Музейного центра «Площадь Мира».

5.4. На разных этапах Турнира состав жюри может варьироваться. В комиссию жюри на каждом этапе входит не менее 5 экспертов.

5.5. Члены жюри выносят оценку в соответствии с субъективными критериями:

- Наличие и сила замысла работы.
- Логика: насколько работа целостна и соответствует поставленному заданию, последовательность изложения, связность элементов и т.д..
- Полнота и качество раскрытия темы, соответствие восприятию целевой аудитории.
- Мастерство: насколько авторы владеют инструментами мультимедиа, включая качество съемки и монтажа, уровень владения слогом и так далее.
- Уникальность: своеобразие работы, креативность, «изюминка»; отсутствие заимствований и шаблонов.
- Харизма авторов и героев, артистичность, юмор.

5.6. Итоги Турнира подводятся в единой возрастной категории: 12-17 лет.

5.7. Итоги Турнира также подводятся в межшкольном зачете. Победителем становится организация (школа или иное образовательное учреждение), чьи команды подали на Турнир наибольшее количество работ, а также работы набравшие наибольшее количество баллов.

5.8. Порядок награждения победителей

- Все участники Турнира получают электронные дипломы от организаторов.
- Все финалисты Турнира получают напечатанные дипломы от организаторов.
- Все финалисты Турнира получают призы — устройства для медиапроизводства. Призы распределяются в соответствии с итоговым рейтингом команд в формате «призового магазина» — баллы рейтинга становятся «платежным средством» для «приобретения» призов.
- Наставники участников получают электронные благодарственные письма, наставники финалистов получают напечатанные дипломы от организаторов и партнеров проекта.